

## Worum geht es

**Liebe Lehrerin, lieber Lehrer,**

diese Lesebausteine sind Angebote zur Förderung der Lese- und Medienkompetenz in der Bibliothek.

Sie bieten eine bunte Mischung aus Wissensfragen, Geschicklichkeitsübungen und Kreativstationen. Attraktive Sachbücher, Internetstation und Hörmedien wecken Interesse und Entdeckerlust.

**Ziel:**

Neben dem Trainieren des sinnverstandenen Lesens steht das Kennenlernen attraktiver Sachbücher und anderer Medien im Vordergrund. Durch den Bildungsplanbezug der Lesebausteine wird der schulische Lernstoff handlungsorientiert vertieft und die Bibliothek als außerschulischer Erlebnis- und Lernort vorgestellt.

**Anmeldung und Dauer:**

Nach vorheriger Anmeldung (14 Tage vor Termin) buchen Sie mit Ihrer Klasse den Lesebaustein in der Bibliothek. Für die Dauer von zwei bis drei Schulstunden inklusive Stöberzeit und Gelegenheit zur Medienausleihe heißen wir Sie bei uns in der Bibliothek herzlich willkommen.

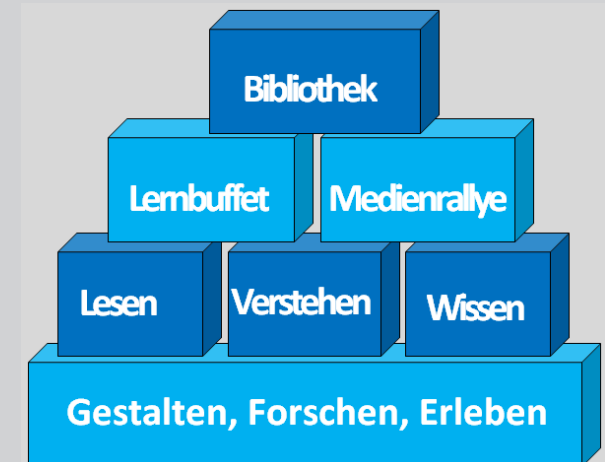
**Mehr Informationen zu den einzelnen Bausteinen erhalten Sie in der Bibliothek!**

## Und nun viel Spaß!



# Lesebausteine in der Bibliothek

Angebote für Schulklassen



**Bibliotheken entdecken**

**Wissen tanken**



Baden-Württemberg  
REGIERUNGSPRÄSIDIUM FREIBURG

© 2016 Regierungspräsidium Freiburg  
Fachstelle für das öffentliche Bibliothekswesen

# Unsere Angebote

## ABC-KIOSK



Lesenlernen ohne Buchstaben? Schreibenlernen ohne Buchstaben? Undenkbar! Aber wo kommen die Buchstaben her? Wie sieht das ABC in anderen Sprachen aus? Kann man mit dem ABC auch spielen?

ab Ende Klasse 3 bis Klasse 6

## Auf die Zinnen, fertig, los!



Ob Kostproben aus der Burgküche, Katalpult-Training, Verkleidungsaktionen oder Musik- und Kunstbeispiele – ein spannender

Wissensparcours macht Lust auf Geschichte!

ab Ende Klasse 3

## Kinder dieser Welt



Was feiern griechische Kinder statt ihres Geburtstages? Wie ziehen sich englische Schulkinder an?

Bei dieser spannenden „Weltreise“ werden der Alltag und die Lebensbedingungen von Kindern in anderen Ländern erkundet.

Klasse 3 / 4

# Unsere Angebote

## Kunst-Reich!



Wissensfragen und Kreativaufgaben zu Künstlern, Farbenlehre, Kunstepochen und vieles mehr bieten den Kindern einen abwechslungsreichen Ausflug in die faszinierende Welt der Kunst.

ab Klasse 4

## Märchenreise in die Bücherwelt



Ob Lösen von Buchstabusuchspielen oder Rätseln beim Märchenquiz, mit Spaß und Spannung beschäftigen sich Schülerinnen und Schüler hier mit dem traditionellen Märchenfundus.

ab Klasse 3

## Patschnass



Warum trägt Salzwasser? Wie musiziert man mit Wasser? Was speisen die Gäste des kleinen Wassermanns? Wissensfragen, Experimente und Kreativaufgaben bieten einen spannenden Zugang zum Thema Wasser.

ab Klasse 3

# Unsere Angebote

## Was isst du?



Wie geht gesund und lecker? Wird überall auf der Welt Brot gegessen? Wie viele Gummibärchen passen in eine Badewanne? Viele schmackhafte Stationen rund um das Thema Ernährung, Essgewohnheiten und Herkunft der Lebensmittel.

ab Ende Klasse 3

## Zauberwort



Reime suchen, Gedichte lesen und vortragen, kleine Spielszenen gestalten, ein Bilderbuchkino genießen oder ein Gedicht in einem Puzzle wieder zusammenfügen, alles rund um die Themen Gedichte und Reimwörter.

ab Klasse 3

## Zurück in die Steinzeit



Wie ist das Leben in der Steinzeit? Lebten die Menschen wirklich in Höhlen? Welche Tiere gab es? Ob Kostproben aus der Steinzeitküche, Höhlenforschung, Naturkatastrophen oder Kunstwerke – ein spannender Wissensparcours rund um das Thema Steinzeit.

Klasse 5 / 6